

UNBELIEVABLE STORIES

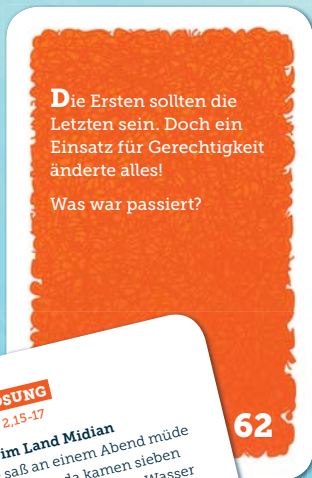
88 spannende Rätsel aus der Bibel

2

42	Markus 10,46-52	Die Heilung des Bartimäus
43	Lukas 1,26-38	Maria wurde schwanger
44	Lukas 4,1-13	Jesus wurde auf die Probe gestellt
45	Lukas 6,43-45	Der Baum und die Früchte
46	Lukas 10,38-42	Jesus bei Maria und Marta
47	Lukas 12,33-34	Wo man Schätze sammeln soll
48	Lukas 15,8-10	Das Gleichnis vom verlorenen Geldstück
49	Lukas 15,11-32	Das Gleichnis vom verlorenen Sohn
50	Lukas 18,15-17	Jesus und die Kinder
51	Lukas 19,45-46	Jesus vertrieb die Händler aus dem Tempel
52	Lukas 21,1-4	Die Opfergabe der Witwe
53	Lukas 22,3-6	Judas wurde zum Verräter
54	Lukas 22,31-34.54-62	Petrus verleugnete Jesus
55	Lukas 22,39-46	Jesus betete im Garten Gethsemane
56	Johannes 4,4-26	Die Frau am Jakobsbrunnen
57	Johannes 8,3-11	Jesus und die Ehebrecherin
58	Johannes 9,1-12	Jesus heilte einen Blindgeborenen
59	Johannes 11,1-44	Die Auferweckung des Lazarus
60	Apostelgeschichte 1,16-26	Matthias wurde Judas' Nachfolger

PROFIS

	Bibelstelle	Titel
▲ 61	1. Mose 6,1-14	Gottessöhne und Menschentöchter
62	2. Mose 2,15-17	Mose im Land Midian
▲ 63	4. Mose 25,1-8a	Verführung zum Götzendienst
64	5. Mose 32,48-50	Moses Tod wurde angekündigt
▲ 65	Richter 1,1-7	Juda und Simeon eroberten das Land
▲ 66	Richter 3,31	Schamgar wurde Richter in Israel
▲ 67	Richter 4,17-24	Sisera starb
▲ 68	Richter 9,50-57	Abimelechs Tod
▲ 69	Richter 14,5-9	Simson zerriss einen Löwen
▲ 70	Richter 15,1-17	Simsons Rache
▲ 71	2. Samuel 6,6-7	Die Bundeslade
▲ 72	2. Samuel 13,1-22	Tamar wurde vergewaltigt
▲ 73	2. Könige 9,30-37	Isebels Ende
74	Hiob 1; 2; 9; 21; 42,10-17	Hiobs Leidenszeit
▲ 75	Jeremia 52,9-11	König Zedekia wurde besiegt
76	Matthäus 15,21-28	Der Glaube der kanaänischen Frau
77	Markus 9,2-13	Die Verklärung Jesu
78	Lukas 4,38-39	Petrus' Schwiegermutter
79	Lukas 6,12-16	Jesus berief zwölf Jünger zu Aposteln
80	Johannes 2,23-25	Jesus kannte die Menschen
81	Johannes 6,60-66	Viele wandten sich von Jesus ab
82	Johannes 7,10-13	Jesus kam heimlich nach Jerusalem
83	Apostelgeschichte 2,1-13	Das erste Pfingstfest
▲ 84	Apostelgeschichte 5,1-11	Hananiah und Saphira betrogen
85	Apostelgeschichte 8,18-24	Der Zauberer Simon
86	Apostelgeschichte 8,26-40	Philippus und der Eunuch aus Äthiopien
87	Apostelgeschichte 9,17-19a	Paulus wurde Christ
88	1. Timotheus 5,23	Ratschläge



Die Bibel ist spannender denn je. Nicht nur für Kinder und Jugendliche ist sie eine abgefahrene Geschichte. Entdecke mit den Unbelievable Stories die Bibel auf spielerische Weise. Gott muss so unglaublich groß und unglaublich anders sein! Die Unbelievable Stories sind Geschichten, die wirklich jede und jeden zum Staunen bringen können.

Unglaubliche Geschichten! Die einen sind so tragisch, dass es unglaublich ist, dass sie überhaupt in der Bibel stehen. Die anderen sind so unglaublich und doch so wunderbar, dass wir sie nicht in unseren Kopf bekommen.

WIE'S GEHT

Es ist keine neue Idee, nur mit Ja- und Nein-Fragen ein Rätsel zu entschlüsseln. Dank der Unbelievable Stories sind wir jetzt als Detektive auf der Suche im Abenteuerland Bibel.

Ziel

Ziel ist es herauszufinden, was passiert ist. Es müssen alle Einzelheiten gesucht werden, die sich in der Geschichte hinter dem Rätsel verbergen.

Ablauf

1. Eine Person übernimmt die Spielleitung. Sie liest die Lösung auf der Karte und auch den angegebenen Bibeltext für sich durch. Dann liest sie das rätselhafte Geheimnis vor, das jeweils mit „Was war passiert?“ endet.
2. Dann beantwortet sie alle Fragen, die die Detektive reihum stellen, nur mit Ja oder Nein. Sie muss dafür natürlich die Auflösung gelesen haben und den Bibeltext mit Einzelheiten kennen. Ab und zu empfiehlt es sich auch, dass die Spielleitung einen kleinen Tipp gibt oder Verwirrung stiftet oder nimmt.
3. Jetzt fragen die Detektive, bis sie jedes Geheimnis gelüftet und das Rätsel komplett entlarvt haben. Ab und zu sollte man als Spielleitung (je nach Alter der Detektive) die Frage noch einmal vorlesen und eine kurze Zusammenfassung geben, was bereits erraten wurde.
4. Sobald das Rätsel gelüftet ist, gibt es verschiedene Möglichkeiten weiterzuarbeiten. Man kann in einer Kinder-, Konfirmanden-, Firm- oder Jugendgruppe eine Andacht anschließen, die Bibelstelle am besten frei nacherzählen und eine Zielaussage vermitteln. Oder man kann in einer gemütlichen Runde die Auflösung durchlesen, evtl. auch die Bibelstelle und sich die nächste Unbelievable Story vorknöpfen.

NOCH EIN PAAR TIPPS

Ausrufezeichen ▲

Die Unbelievable Stories, die mit einem Ausrufezeichen gekennzeichnet sind, sollten vor ihrem Gebrauch besonders betrachtet werden. Bei diesen Unbelievable Stories werden Geschichten und Themen aufgegriffen, die nicht unbedingt leicht zu verdauen sind.

Verdeckte Rückseite

Damit die Detektive nicht auf die Kartenrückseite schauen können, ist es angebracht, eine zweite Karte zu nehmen und mit ihr die Rückseite zu verdecken. Wichtig dabei ist, dass dann beide Rückseiten nicht zu sehen sind, außer bei schon gespielten Karten.

Fragen ohne Antwort

Fragen wie „Lebte Jesus schon?“, „Findet die Geschichte im AT statt?“ oder ähnliche Einschränkungsfragen werden nicht beantwortet, außer die Detektive benötigen einen Tipp. Denn solche Fragen führen dazu, dass sie Bibelgeschichten raten. Dabei sollen die Detektive herausfinden, was tatsächlich passiert ist. Dadurch kann ein völlig anderer Fokus entstehen, wie wenn man nur errät, um welche biblische Geschichte es sich handelt.

Keine Ahnung

Falls die Spielleitung Fragen nicht beantworten kann, ist das nicht schlimm. Die Antwort „Weiß ich nicht.“ oder „Keine Ahnung, aber es spielt hier keine Rolle.“ ist ausreichend.

Achtung Schwierigkeiten

Schwierig wird es, wenn die Detektive schon das Prinzip der Unbelievable Stories kennen und dann nur noch Bibelstellen raten. Sind umfassende Bibelkenntnisse bei den Detektiven vorhanden, sollte man Geschichten auswählen, die nicht so präsent sind oder bei denen die Fragestellung so kompliziert ist, dass man erst nach vielen Fragen auf die Lösung kommt. Die 88 Unbelievable Stories sind zu diesem Zweck eingeteilt für Einsteiger (hellblau), Fortgeschrittene (dunkelblau) und Profis (rot), je nach Alter und Vorkenntnis.



EINSATZ IN DER KINDER- UND JUGENDARBEIT

- Durch die Unbelievable Stories entdecken Menschen aller Altersstufen die Bibel neu! Sie sind darum für alle Altersgruppen geeignet.
- Entwicklungspsychologisch ist es sehr wichtig, spannende Geschichten – gerade die Heil spendenden Geschichten – aus der Bibel zu erzählen. Die Unbelievable Stories können solche sein.
- Oft erzählt man in der Arbeit mit Kindern und Jugendlichen immer die gleichen Geschichten. Viele kennen sie schon in- und auswendig. Durch die Unbelievable Stories bereichern unbekannte Geschichten die Arbeit und bekannte Geschichten werden neu erlebt und entdeckt.
- Die Entwicklungssoziologie der Kinder- und Jugendarbeit möchte auf die Beteiligung der Gruppenteilnehmenden hinweisen. Die heutige Generation leidet an der „Zuschauerkrankheit“, doch jede und jeder muss und will sich selbst verwirklichen und sich beteiligen.
- So ehrlich wie die Bibel ist kein anderes Buch. Sie verheimlicht nichts. Sie lädt ein, sich in jeder Situation an Gott zu wenden und an ihn zu glauben. Die Unbelievable Stories sind daher eine geniale missionarische Möglichkeit. Durch den Rätselcharakter sind sie vor allem auch für Menschen ohne biblisches Hintergrundwissen gut geeignet.
- Die Karten mit einem Ausrufezeichen beinhalten schwer zu verstehende Bibeltexte und sollten daher in Bezug auf die Zielgruppe sensibel ausgewählt werden.
- Die Andacht für eine Gruppenstunde kann mit dem Rätsel, einer der Unbelievable Stories, beginnen. Die Teilnehmenden werden dadurch aktiv beteiligt.
- Ebenso kann man die Unbelievable Stories bei einem gemütlichen Beisammensein, als Gutenachtgeschichte auf einer Freizeit oder zu Hause, als Einstieg für eine Themeneinheit, Bibelarbeit oder einen Impuls nutzen. Dabei sollte die Teilnehmerzahl nicht zu groß sein, damit alle folgen können und auch gefordert sind. Bei großen Gruppen ist es besser, Kleingruppen zu bilden und entsprechende Mitarbeitende einzuweisen oder eine Hilfe für Teilnehmende zu entwerfen.
- Eine sehr zu empfehlende Verwendungsoption ist die Anleitung zum Selbermachen. Bei einer Schulung oder Bibelarbeitsreihe über ein biblisches Buch kann man eine Unbelievable Story als Einstieg nutzen und den Teilnehmenden in Kleingruppen die Aufgabe geben, selbst eine Unbelievable Story mit passender Zielaussage zu entwickeln. Die zuletzt beschriebene Verwendungsmöglichkeit regt eigenes kreatives Arbeiten an und ist daher wärmstens zu empfehlen.

ERWEITERUNG „GEHEIMNIS UND GERÜCHTE“

„Geheimnis und Gerüchte“ kann für jede Unbelievable Story angewendet werden, bedarf aber etwas Vorbereitungszeit. Die Spielleitung überlegt sich zehn Hinweise zur Lösung des Rätsels, zwei davon führen aber in die Irre und sind falsche Hinweise. Diese Hinweise werden in doppelter Ausführung auf kleine Karten notiert.

Spielregeln

- Die Detektive werden in zwei Gruppen eingeteilt.
- Jede Gruppe darf abwechselnd eine Frage stellen, die die Spielleitung wie bisher mit Ja oder Nein beantwortet.
- Jeder Gruppe, die als Antwort ein Ja erhält, bekommt ein Geheimnis mit auf den Weg. Das Geheimnis ist ein Hinweis, der sie weiterbringen oder in die Irre führen kann.

Beispiel zu Geschichte Nr. 37

Mordauftrag! Er sah nur noch schwarz, aber atmete. Leben und Tod lagen in der Hand eines Unbekannten.

Hinweise (die beiden falschen sind kursiv):

- Es war kein klassischer Mord.
- *Es war ein Mord mit bloßen Händen.*
- Es war kein Auftragskiller, eher Sterbehilfe.
- Es war ein letzter Wille.
- Für den Unbekannten war es eine unangenehme Ehre.
- *Er sah jemanden mit dem Unbekannten reden.*
- „Er sah schwarz“ bedeutet: ihm wird schwarz vor Augen.
- Er wollte so nicht mehr weiterleben.
- Der Unbekannte hatte eigentlich nichts damit zu tun.
- Einer war ein König.
- Einer war im Krieg verletzt.
- Er tötete mit etwas in seinen Händen.

Ich hoffe, dass ihr durch dieses Material auf weitere Ideen kommt. Ihr könnt sie mir gern schicken (lektorat@ejw-buch.de). Ich bin sehr gespannt.

INGO MÜLLER

Ingo Müller, Bereichsleiter der Teenagerarbeit und Projektleiter von Team-EC beim Deutschen Jugendverband „Entschieden für Christus“ (EC) e. V. in Kassel

Impressum

ejw  Evangelisches Jugendwerk in Württemberg

© 1. Auflage 2018
buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart 2018
Printed in Germany. All rights reserved.

EAN 4260175272275

Lektorat: buch+musik – Birgit Götz, Marburg
Gestaltung und Satz: buch+musik – Daniela Buess, Stuttgart
Bildrechte: iStock, fandijki
Produktion: Spielkartenfabrik Altenburg GmbH, Altenburg
www.ejw-buch.de

Kartenübersicht

EINSTEIGER

Bibelstelle

1. Mose 11,1-9
1. Mose 18,16-33; 19,23-25
1. Mose 25,29-35; 27,1-40
1. Mose 37,12-36
1. Mose 44,1-17
2. Mose 1,22 – 2,10
2. Mose 2,11-15a
1. Samuel 24,1-23
- Hesekiel 2,9 – 3,3
- Matthäus 2,16-18
- Matthäus 20,1-16
- Matthäus 21,1-11
- Lukas 2,1-20
- Lukas 2,15-20
- Lukas 5,17-26
- Lukas 8,22-25
- Lukas 8,26-39
- Lukas 10,29-37
- Lukas 14,15-24
- Lukas 19,1-10
- Lukas 22,14-20
- Lukas 22,47-51
- Lukas 23,44-46
- Lukas 24,1-12
- Lukas 24,13-27
- Lukas 24,50-52
- Johannes 2,1-12
- Johannes 13,1-11
- Apostelgeschichte 9,1-5

Titel

- Turmbau zu Babel
- Sodom und Gomorra
- Esau verkaufte sein Erstgeburtsrecht
- Josef wurde verkauft
- Josef und seine Brüder
- Moses Geburt
- Moses Flucht
- David verschonte Saul
- Hesekiel aß eine Schriftrolle
- Der Kindermord des Herodes
- Das Gleichnis von den Arbeitern im Weinberg
- Jesu Einzug nach Jerusalem
- Geburt Jesu
- Die Hirten kamen zu Jesus
- Die Heilung eines Gelähmten
- Die Sturmstillung
- Die Heilung des besessenen Geraseners
- Das Gleichnis vom barmherzigen Samariter
- Das Gleichnis vom Festmahl
- Jesus und Zachäus
- Jesus feierte mit seinen Jüngern das Passahmahl
- Jesus wurde verhaftet
- Jesus starb
- Die Auferstehung Jesu
- Jesus begleitete zwei Jünger auf dem Weg nach Emmaus
- Jesus wurde in den Himmel aufgenommen
- Die Hochzeit in Kana
- Jesus wusch seinen Jüngern die Füße
- Paulus begegnete Jesus

FORTGESCHRITTENE

Bibelstelle

1. Mose 1,20-25
1. Mose 22,1-19
2. Mose 11 – 12
2. Mose 16,14-20
2. Mose 19,16-25; 20,18-21
4. Mose 6,22-27
- ⚠ 36 Richter 16,23-31
- 37 2. Samuel 1,6-10
- ⚠ 38 2. Samuel 4,4
- 39 2. Samuel 6,16-22
- 40 Ester 5; 7; 8
- 41 Markus 5,25-34

Titel

- Die Schöpfung
- Gott stellte Abraham auf die Probe
- Der Auszug aus Ägypten
- Das Manna vom Himmel
- Am Berg Sinai
- Der aaronitische Segen
- Simsons Sieg
- König Sauls Ende
- Jonathans Sohn wurde gelähmt
- Michal verachtete David
- Ester rettete ihr Volk
- Jesus heilte eine Frau

